EJERCICIOS CON DOM- MENU.XML

1. Usa el archivo Menu.xml para este proyecto. (Comentario: en este archivo no hay atributos)
2. Crea una clase MenuDOM para trabajar con el archivo.
   1. La clase tendrá la propiedad *Document doc*, “apuntando” al árbol DOM
   2. La clase hará lo siguiente:
   3. Generará el árbol DOM en el constructor de la clase e inicializará la variable doc. Al constructor se le pasará el nombre del archivo como argumento.
   4. int recorrerMenuYMostrar(): muestra toda la información del archivo de la siguiente manera:

MENU DESAYUNO:

Plato nº 1: Gofres de nata

Descripcion: Dos de nuestros famosos gofres de nata con sirope de arce

Precio: $5.95

Calorias:650

Plato nº 2: Gofres de fresa

Descripcion: Gofres ligeros con mermelada de fresa y nata

Precio: $7.95

Calorias:900

…..

….

* 1. int borrarPlato(String nombrePlato): borra el nodo que tiene ese nombre. Si no existe muestra un mensaje diciendo “El plato *nombrePlato* no existe”
  2. int insertarPlato(String nombre,String precio,String descripcion,int calorias): inserta un nodo <plato> al árbol DOM
  3. void crearArchivoMenuDOM(String nuevoArchivo):

1. Crea una clase “UsaMenuDOM” y prueba los métodos de la clase anterior.
2. Crea un método int buscarPlatoContiene(String buscado): muestra el Nombre y la descripción de los platos que continen “buscado”. Termina diciendo cuántos platos tienen ese “buscado” y devuelve el nº.
3. Crea un método void incrementarPrecios(int incremento): incrementa todos los precios un % del entero pasado (es decir, si pone 10, lo incrementa un 10%). Los precios nuevos deben estar en el arbol DOM y sustituir a los viejos.
4. Crea un método void platosMenosCalorias(int limiteCalorias) que muestra los nombres y calorias y los platos que tienen menos calorias que las pasadas como argumento.